

ED 1 Système Informatique B

Système = Environnement

I Environnement d'un programme

Soit le programme "c" suivant (calcul_somme.c):

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. #include <math.h>
4.
5. int TAILLE_ALLOC = 1024*1024*1024;
6.
7. // =====A=====
8. int calcul_trigo( int n)
9. {
10.     int i, res = 0;
11.     for(i=0; i<=n; i++)
12.         res+=3* sin(i);
13.     return res;
14. }
15.
16. // =====B=====
17. int calcul_carre( int n)
18. {
19.     int i, res = 0;
20.     for(i=0; i<=n; i++)
21.         res+=i*i;
22.     return res;
23. }
24.
25. // =====C=====
26. int main(int argn, char *argv[], char *env[])
27. {
28.     int nb_pas;
29.     int i;
30.     char *zone;
31.
32.     for (i=0; env[i] != NULL; i++)
33.         //for (i=0; i < 10; i++)
34.         printf("VARIABLE ENVIRONNEMENT:%s\n", env[i]);
35.
36.     //sleep(10);
37.     zone = (char *) malloc(TAILLE_ALLOC);
38.
39.     if (argn != 2){
40.         printf("il faut 1 argument : le nb de pas de calcul\n");
41.         exit (-2);
42.     }
43.
44.     sscanf(argv[1], "%d", &nb_pas);
45.
46.     printf("\n\n\nnombre de pas = %d \n", nb_pas);
47.     printf("somme trigo = %d\n", calcul_trigo(nb_pas));
48.     printf("somme carre = %d\n", calcul_carre(nb_pas));
49.
50.     printf("Adresse de     main           = %09lx\n", main);
51.     printf("Adresse de     TAILLE_ALLOC = %09lx\n", &TAILLE_ALLOC);
52.     printf("Adresse de     nb_pas         = %09lx\n", &nb_pas);
53.     printf("Adresse de     zone           = %09lx\n", zone);
54.     printf("Adresse de     argv[1]        = %09lx\n", argv[1]);
55.
56.     // =====D=====
57.     sleep(5);
58.     exit(nb_pas);
59. }
```

Q1.a) A quoi correspondent la fonction main et ses arguments (int argn, char *argv[], char *env[])?

Q1.b) Définir les différentes composantes de ce programme?

Voici le début d'une exécution de ce programme. (calcul_somme 100)

```
VARIABLE ENVIRONNEMENT:HOST=bacchus
VARIABLE ENVIRONNEMENT:TERM=xterm
VARIABLE ENVIRONNEMENT:SHELL=/bin/bash
VARIABLE ENVIRONNEMENT:USER=root
VARIABLE ENVIRONNEMENT:PATH=/usr/local/bin:/usr/bin:/usr/X11R6/bin:/bin
...
nombre de pas = 100
somme trigo = -2
somme carre = 338350
Adresse de main = 0080485be
Adresse de TAILLE_ALLOC = 00804a030
Adresse de nb_pas = 0bf9d4048
Adresse de zone = 077e31008
Adresse de argv[1] = 0bf9d612f
```

Q1.c) A quoi correspondent ces variables d'environnement et à quoi servent-elles ?

Q1.d) Qui initialise ces variables ?

II Compilation d'un programme

Q2.a) Expliquer la chaîne de production d'un programme.

On exécute les commandes suivantes :

```
#gcc -c calcul_somme.c
#ls -l calcul_somme.o
-rw-r--r-- 1 root root 2132 Feb 21 15:55 calcul_somme.o
```

Q2.b) Rappeler les différentes composantes d'un fichier "objet".

Q2.c) Expliquer le résultat de la commande suivante:

```
#nm calcul_somme.o
00000000 D TAILLE_ALLOC
00000059 T calcul_carre
00000000 T calcul_trigo
U exit
0000008a T main
U malloc
U printf
U sin
U sleep
U sscanf
```

III Edition de liens

III.1 Edition de liens statique

On exécute les commandes suivantes :

```
#gcc -static calcul_somme.c -lm -o calcul_somme.st
#ls -l calcul_somme.st
-rw-rwxr-xr-x 1 root root 546835 Feb 22 14:01 calcul_somme.st
```

Q3.a) Expliquer la différence de taille avec fichier objet obtenu à la Q2.a ?

Q3.b) Expliquer le résultat des commandes suivantes :

```
#ldd calcul_somme.st
not a dynamic executable
#nm calcul_somme.st | egrep 'printf|sscanf|exit|calcul|malloc|sin'
...
080482a1 T calcul_carre
08048248 T calcul_trigo
08048bc0 T exit
08048e40 T printf
08048e70 T sscanf
0804efe0 T malloc
08048440 T sin
```

III.2 Edition de liens dynamique

On refait les même manipulations et on obtient;

```
#gcc calcul_somme.c -lm -o calcul_somme
#ls -l calcul_somme
-rwxr-xr-x 1 root root 9819 Feb 21 15:37 calcul_somme

#nm calcul_somme | egrep 'printf|scanf|exit|calcul'
0804858d T calcul_carre
08048534 T calcul_trigo
        U exit@@GLIBC_2.0
        U printf@@GLIBC_2.0
        U sscanf@@GLIBC_2.0

#ldd calcul_somme
libm.so.6 => /lib/libm.so.6 (0xb7eb1000)
libc.so.6 => /lib/libc.so.6 (0xb7d83000)
/lib/ld-linux.so.2 (0xb7ef6000)
```

Q3.c) Expliquer les différences entre les deux éditions de liens ?

On s'intéresse à la librairie partagée "libc.so.6". On effectue donc la commande suivante :

```
#nm /lib/libc.so.6 | egrep 'printf|sscanf|exit|malloc'
...
0002baf0 T exit
00044540 T printf
00053510 T sscanf
00068040 T malloc
...
```

Q3.d) Pourquoi dit on que cette librairie est partagée et expliquer comment le système peut utiliser cette librairie ?

IV Lancement du programme

On se propose d'étudier le démarrage de notre programme dans le système. Pour cela on exécute les deux commandes suivantes :

```
#strace calcul_somme.st 100
= ?
1. execve("./calcul_somme.st", ["/calcul_somme.st", "100"], [/* 85 vars */]) = 0
2. fstat64(1, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=3742, ...}) = 0 --> Sortie Out
3. mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
   0xb7f7c000 ----->Plages buffers out
4. write(1, "VARIABLE ENVIRONNEMENT:LESSKEY="/"..., 4096
5.
6. ...
7. mmap2(NULL, 1073745920, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
   0x77f7b000
8. write(1, "\n\n\n\n", 4
9. ...
10. nanosleep({5, 0}, {5, 0}) = 0
11. exit_group(100) = ?

#strace calcul_somme 100
1. execve("./calcul_somme", ["/calcul_somme", "100"], [/* 85 vars */]) = 0
2. mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
   0xb7fa4000 -> plage temp0
3. fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=117013, ...}) = 0
4. mmap2(NULL, 117013, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0xb7f87000 --> plage temp
5. close(3) = 0
6. open("/lib/libm.so.6", O_RDONLY) = 3
7. read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\3\0\1\0\0\0\5\0\000"... , 512) = 512
8. fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=190963, ...}) = 0
9. mmap2(NULL, 151680, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) =
   0xb7f61000 ----->Plages libm
10. mmap2(0xb7f85000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
   0x23) = 0xb7f85000 ----->ajout Plages libm
11. close(3) = 0
12. open("/lib/libc.so.6", O_RDONLY) = 3
13. read(3, "\177ELF\1\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\3\0\1\0\0\0\340\1"... , 512) = 512
14. fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=1491141, ...}) = 0
15. mmap2(NULL, 1234372, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) =
```

```

0xb7e33000
16.mmap2(0xb7f5b000, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x128) = 0xb7f5b000
17.mmap2(0xb7f5e000, 9668, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1
, 0) = 0xb7f5e000
18.close(3) = 0
19.mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0xb7e32000
20.munmap(0xb7f87000, 117013) = 0 --> restitution plage temp
21.fstat64(1, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=8083, ...}) = 0 ---> Sortie Out
22.mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0xb7fa3000
23.write(1, "VARIABLE ENVIRONNEMENT:LESSKEY="/... , 4096
24....
25.mmap2(NULL, 1073745920, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x77e31000
26.write(1, "\n\n\n\n", 4
27....
28.nanosleep({5, 0}, {5, 0}) = 0
29.exit_group(100) = ?

```

Q4.a) Rappeler le rôle de la primitive `execve`; Qui l'exécute et comment ?

Q4.b) Détailler les différentes étapes mises en évidence par la commande "strace".

V Exécution

On s'intéresse à l'exécution des deux versions de notre exécutable (édition de liens statique ou dynamique). Un outils nous permet de retrouver les zones mémoires allouées par le système à chacun des processus. De plus on connaît les adresses des symboles suivants :

<i>symbole</i>	version statique	pour dynamique
main	0080482d2	0080485be
nb_pas (local main)	0bf8534f8	0bf9d4048
TAILLE_ALLOC (global)	0080bb00c	00804a030
argv[1]	0bf85412c	0bf9d612f
zone	077f7b008	077e31008

Version statique-----># cat /proc/4602/maps

```

Plages d'adresse  Taille  Droits Offset Device Inode Fichier
08048000-080ba000 456k   r-xp 00000000 08:02 699122 calcul_somme.st
080ba000-080bc000 8k     rw-p 00071000 08:02 699122 calcul_somme.st
080bc000-080e0000 144k   rw-p 080bc000 00:00 0 [heap]
77f7b000-b7f7d000 1048584k rw-p 77f7b000 00:00 0
b7f7d000-b7f7e000 4k     r-xp b7f7d000 00:00 0 [vdso]
bf840000-bf855000 84k    rw-p bf840000 00:00 0 [stack]

```

Version dynamique-----># cat /proc/4802/maps

```

Plages d'adresse  Taille  Droits Offset Device Inode Fichier
08048000-08049000 4k     r-xp 00000000 08:02 699172 calcul_somme
08049000-0804a000 4k     r-p 00000000 08:02 699172 calcul_somme
0804a000-0804b000 4k     rw-p 00001000 08:02 699172 calcul_somme
77e31000-b7e33000 1048584k rw-p 77e31000 00:00 0
b7e33000-b7f5b000 1184k  r-xp 00000000 08:02 1154195 /lib/libc-2.5.so
b7f5b000-b7f5c000 4k     r-p 00128000 08:02 1154195 /lib/libc-2.5.so
b7f5c000-b7f5e000 8k     rw-p 00129000 08:02 1154195 /lib/libc-2.5.so
b7f5e000-b7f61000 12k    rw-p b7f5e000 00:00 0
b7f61000-b7f85000 144k   r-xp 00000000 08:02 1154203 /lib/libm-2.5.so
b7f85000-b7f87000 8k     rw-p 00023000 08:02 1154203 /lib/libm-2.5.so
b7fa3000-b7fa5000 8k     rw-p b7fa3000 00:00 0
b7fa6000-b7fc1000 108k   r-xp 00000000 08:02 1154188 /lib/ld-2.5.so
b7fc1000-b7fc3000 8k     rw-p 0001a000 08:02 1154188 /lib/ld-2.5.so
bf9c2000-bf9d8000 88k    rw-p bf9c2000 00:00 0 [stack]

```

Q5.a) Comparer les deux versions (taille, nombre de zones, permissions) et faites le lien avec le résultat de la commande "strace".

Q5.b) Quel est la taille des programmes en mémoire pour chacune des versions (l'unité des tailles données plus haut est de 1Ko). Expliquer la différence.