

# Les entrées-sorties : fichier util.h

- `int lire_entier() /* pour lire un entier saisi au clavier */`

exemple : `int i ; i = lire_entier() ;`

- `float lire_flottant()/* pour lire un flottant saisi au clavier */{`

exemple : `int f ; f = lire_flottant() ;`

- `char lire_car()/* pour lire un caractère saisi au clavier */{`

exemple : `char c ; c = lire_car() ;`

- `void affiche_entier(int i)/* pour afficher un entier */{`

`int i ; affiche_entier (i) ;`

- `void affiche_flottant (float f)/* pour afficher un flottant */{`

`int f ; affiche_flottant (f) ;`

- `void affiche_car (char c)/* pour afficher un caractère */{`

`char c ; affiche_car (c) ;`

- `void affiche_message (char *s)/* pour afficher un message */{`

`affiche_message (" bonjour\n" ;`

- `void affiche_car_sautligne (char c)/* pour afficher un caractère avec retour à la ligne */{`

- `void affiche_entier_sautligne(int i)/* pour afficher un entier avec retour à la ligne */{`

- `void affiche_flottant_sautligne (float f)/* pour afficher un flottant avec retour à la ligne */{`

- `void ajoutesautdeline() /* pour insérer un retour à la ligne */{`

- `void lire_chaine( char *chaine)/* pour lire une chaine de caractères saisie au clavier */{`

`char nom[20] ; lire_chaine(nom) ;`

- `void affiche_chaine( char *chaine)/* pour afficher une chaine de caractères */{`

`char nom[20] ; affiche_chaine(nom) ;`

- `void affiche_chaine_sautdeline( char *chaine)/* pour afficher une chaine de caractères avec un saut de ligne */`