

introduction

Ecrire des pages web =

- pages XHTML = le contenu et sa structure (ce cours)
- feuilles de style = page CSS = la forme (couleur fonte cadre ...) (cours prochain)

Xhtml

- = Successeur de HTML compatible XML.
- Séparation nette forme et contenu.
- = HTML4.01 + règles permettant d'être conforme au XML. cf article : http://openweb.eu.org/articles/html_au_xhtml

XML (Extensible Markup Language)

- = standard du World Wide Web Consortium = base pour créer des langages balisés spécialisés ;
- Objectif = faciliter le partage de textes et d'informations structurés, par exemple au travers de l'Internet

outils pour ecrire des pages web

- editeur de texte (notepad ++, emacs ...)
- navigateur
- documentation HTML4.01 francais :
www.la-grange.net/w3c/html4.01/cover.html
- validateur : <http://validator.w3.org>
Selectionner : validate by file upload.
Parcourir : choisir votre fichier
puis check.

—> Vous ecrivez votre code html dans un fichier `.html` avec votre éditeur.

—> Vous ouvrez la page dans votre navigateur pour afficher le résultat.

balises et attributs

Page HTML contient le texte qu'on veut afficher.

Ce texte doit être structuré par des balises.

exemple :

```
<h1>Tortues</h1>
```

```
<p> Les tortues sont les seuls reptiles ayant  
une carapace dure et osseuse.
```

```
</p>
```

- Une balise commence par un < et se termine par >
- Sert à donner des informations au Navigateur.

- 2 types de balises :

- balises doubles :

```
<nom de la balise> contenu </nom de la balise>
```

- balises simples : <nom de la balise / >

- Les balises peuvent avoir des *attributs*
attributs explicitent des propriétés des balises
et sont définis dans la doc pour chacune des
balises.

exemple : ``

- règles :
 - noms des balises = minuscules ;
 - toute balise ouverte est fermée ;
 - noms des attributs = minuscules ;
 - valeurs des attributs entre guillemets doubles.

structure d'une page

```
?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr">
  <head>
    <title>Page 1</title>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

preamble

= déclaration XML

indique la version et le jeu de caractères utilisés (français).

indique la DTD choisie (manière d'utiliser les balises)
ici : Strict.

la partie HTML

```
<html>
  <head>
    . . . . .
  </head>
  <body>
    . . . . .
  </body>
</html>
```

entete

Défini par la balise `head`
infos en général pas affichées dans la page,
mais utiles au navigateur. Au minimum : le
titre de la page (devient titre fenetre en ge-
neral).

corps

- défini par la balise `body`
- Le corps contient le contenu de votre page
- Le corps ne peut contenir que des blocs (donc encadré par des balises).

→ On ne peut donc pas directement écrire du texte (XHTML)

- Peut se composer de titres de sous titres , de paragraphes, de listes et de tableaux.
- On peut par ailleurs donner à des mots des degrés d'importance.

texte, titres et paragraphes

6 niveaux de **titre** → 6 balises h1, ..., h6
h1 : la plus importante
h6 : la moins importante

paragraphe : balise p
affiché avec un espacement avant et après

Pour **passer à la ligne** dans un paragraphe, il faut le dire explicitement en utilisant la balise br.

Pour **mettre en évidence** des morceaux de texte, il faut utiliser les balises em (faible mise en évidence) ou strong (forte mise en évidence).

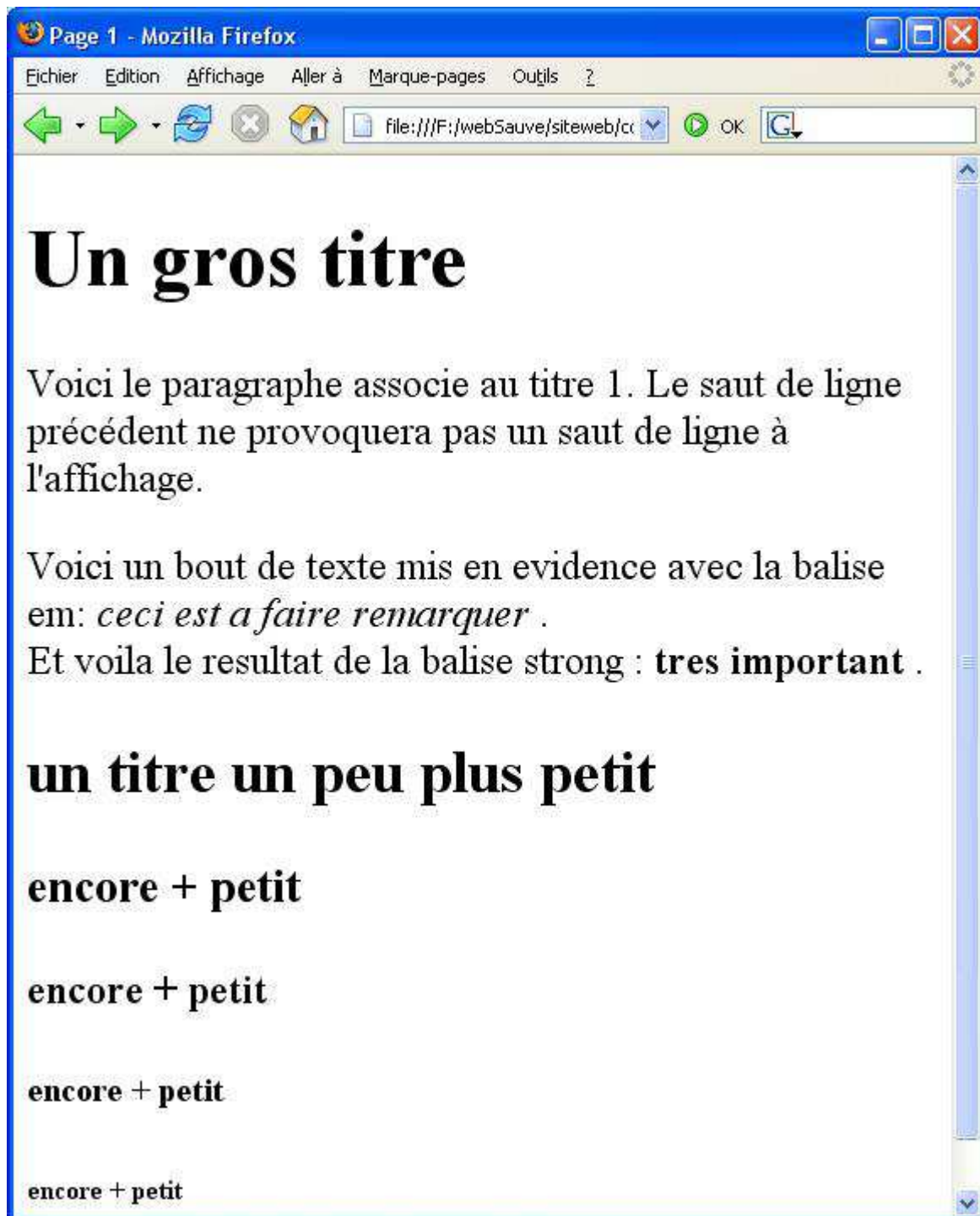
commentaires

```
<!--  
On met du texte qui est ignore  
par le navigateur (pour nous)  
-->
```



```
<body>
  <h1>Un gros titre</h1>
  <p>Voici le paragraphe associe au titre 1.
    Le saut de ligne précédent ne provoquera pas
    un saut de ligne à l’affichage.
  </p>
  <p>Voici un bout de texte mis en evidence avec
    la balise em:
    <em> ceci est a faire remarquer </em>. <br />
    Et voila le resultat de la balise strong :
    <strong> tres important </strong>.
  </p>
  <h2>un titre un peu plus petit</h2>
  <h3>encore + petit</h3>
  <h4>encore + petit</h4>
  <h5>encore + petit</h5>
  <h6>encore + petit</h6>
</body>
```

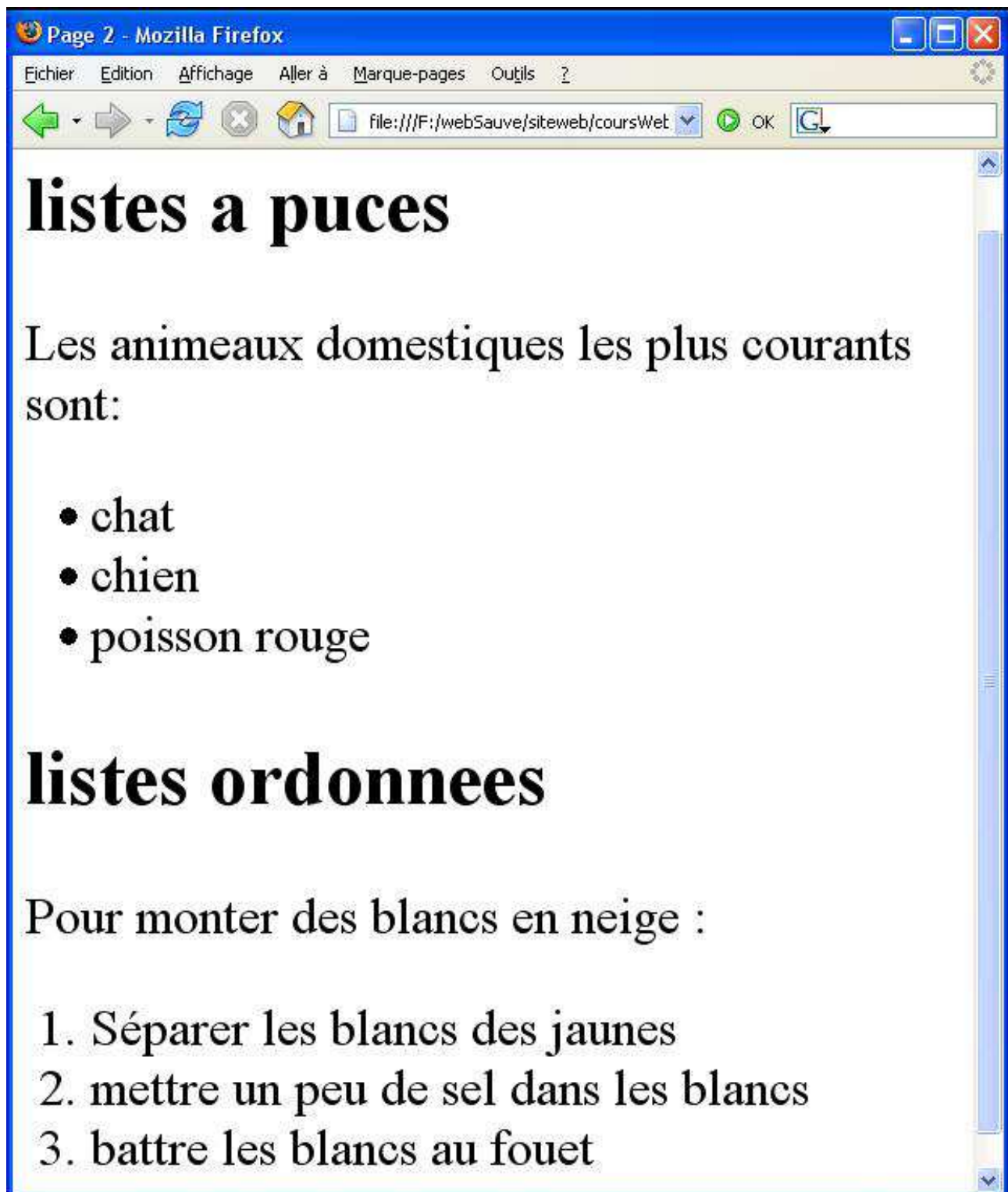
Nota bene : Les navigateurs interprètent les balises précédentes et les affichent avec des valeurs par défaut : la balise `em` provoque en général un affichage en italique par exemple. Vous pourrez fixer vos propres preferences d’affichage des balises avec les feuilles de styles.



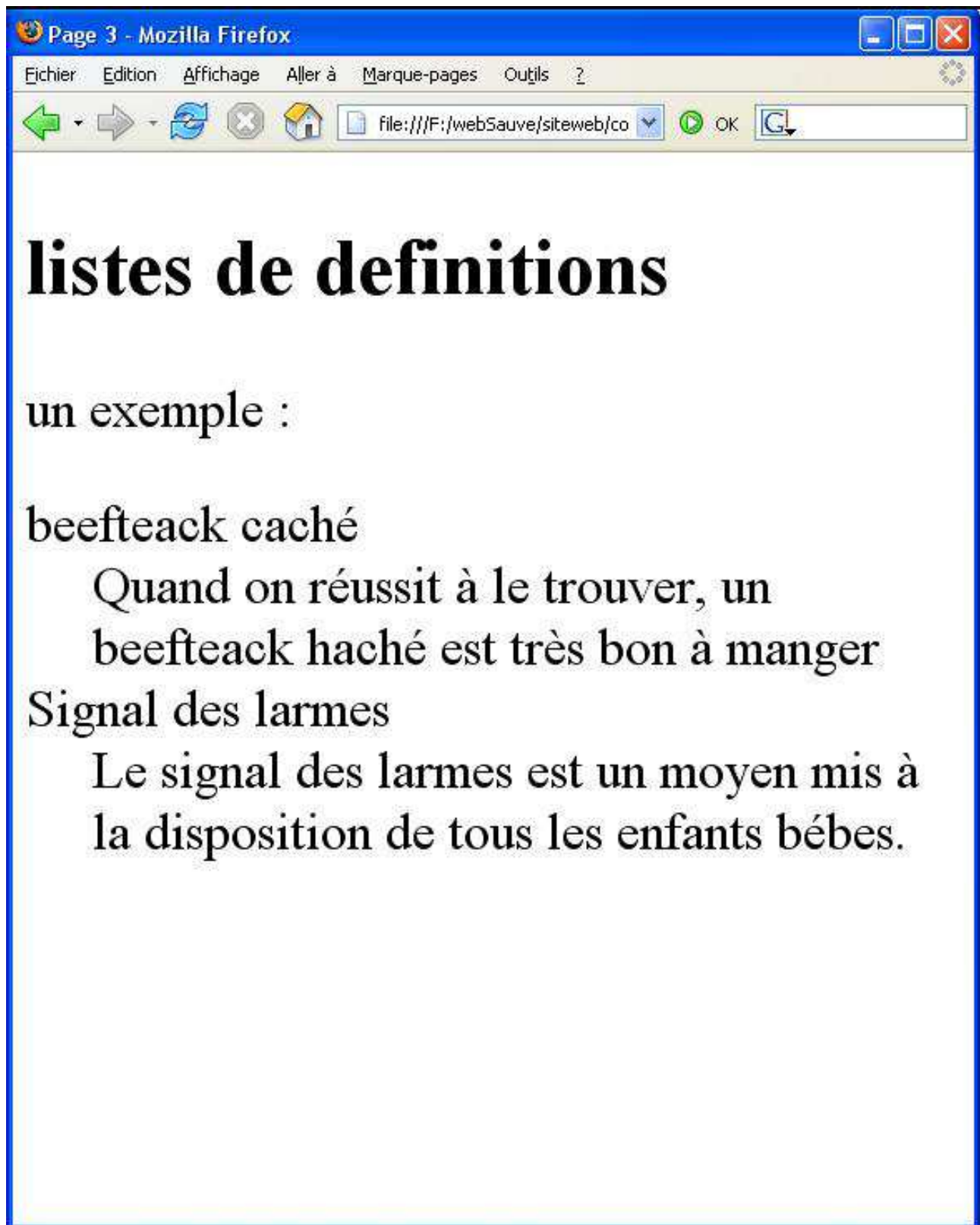
les listes

```
<body>
<h2> listes a puces </h2>
<p> Les animeaux domestiques les plus
      courants sont:
</p>
<ul>
  <li>chat</li>
  <li>chien</li>
  <li>poisson rouge</li>
</ul>

<h2> listes ordonnees </h2>
<p>Pour monter des blancs en neige :</p>
<ol>
  <li>Séparer les blancs des jaunes</li>
  <li>mettre un peu de sel dans les blancs</li>
  <li>battre les blancs au fouet</li>
</ol>
</body>
```



```
<body>
<h2> listes de definitions </h2>
<p> un exemple :</p>
<dl>
<dt>beefteack caché</dt>
<dd>Quand on réussit à le trouver,
un beefteack haché est très bon à manger</dd>
<dt>Signal des larmes</dt>
<dd>Le signal des larmes est un moyen mis
à la disposition de tous les enfants bébes.</dd>
</dl>
</body>
```



<h2>Plusieurs niveaux de listes </h2>

<p>exemple : </p>

exercice 1

1er élément

2ème élément

3ème élément

exercice 2

et non pas :

exercice 1 erreur Xhtml

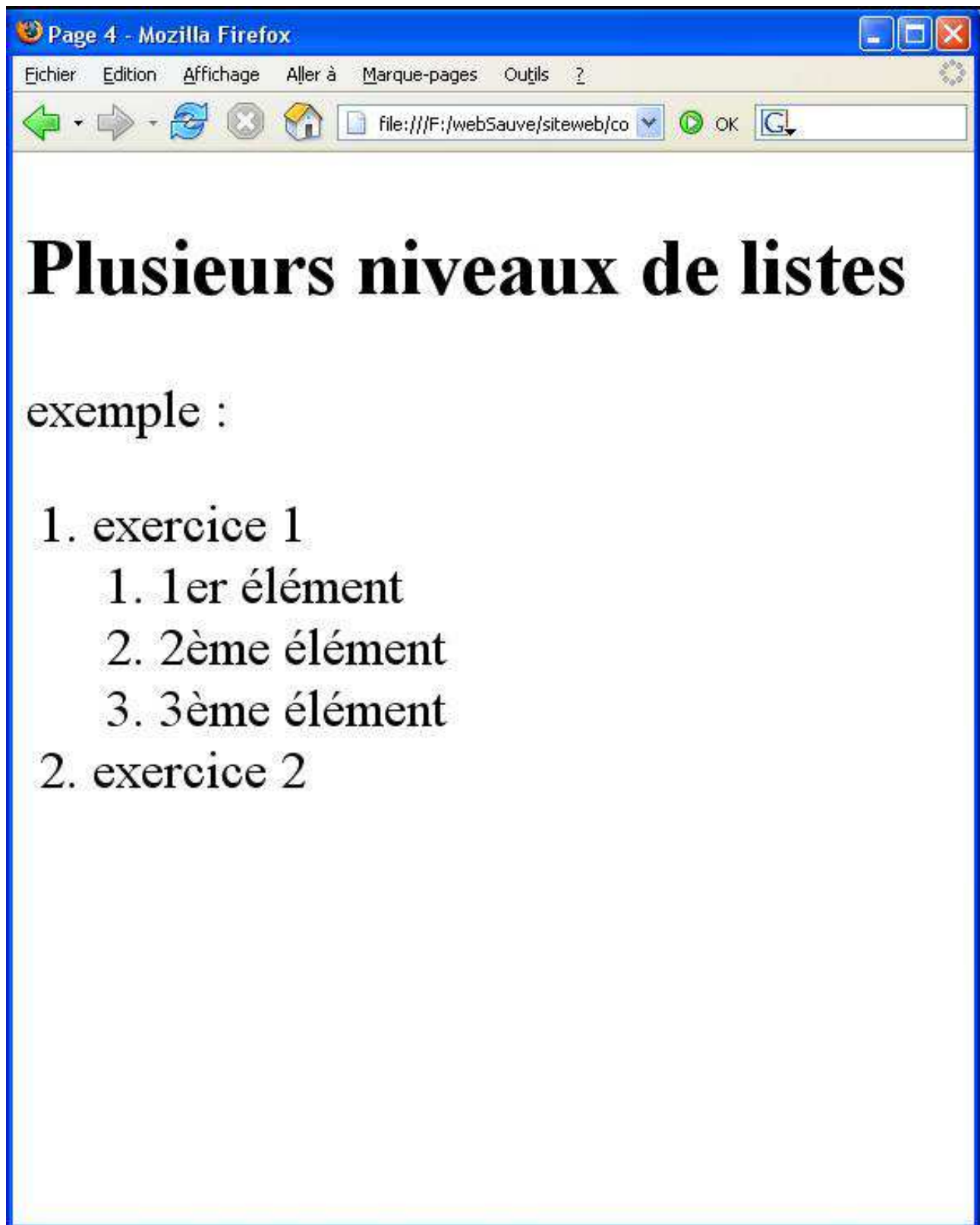
1er élément

2ème élément

3ème élément

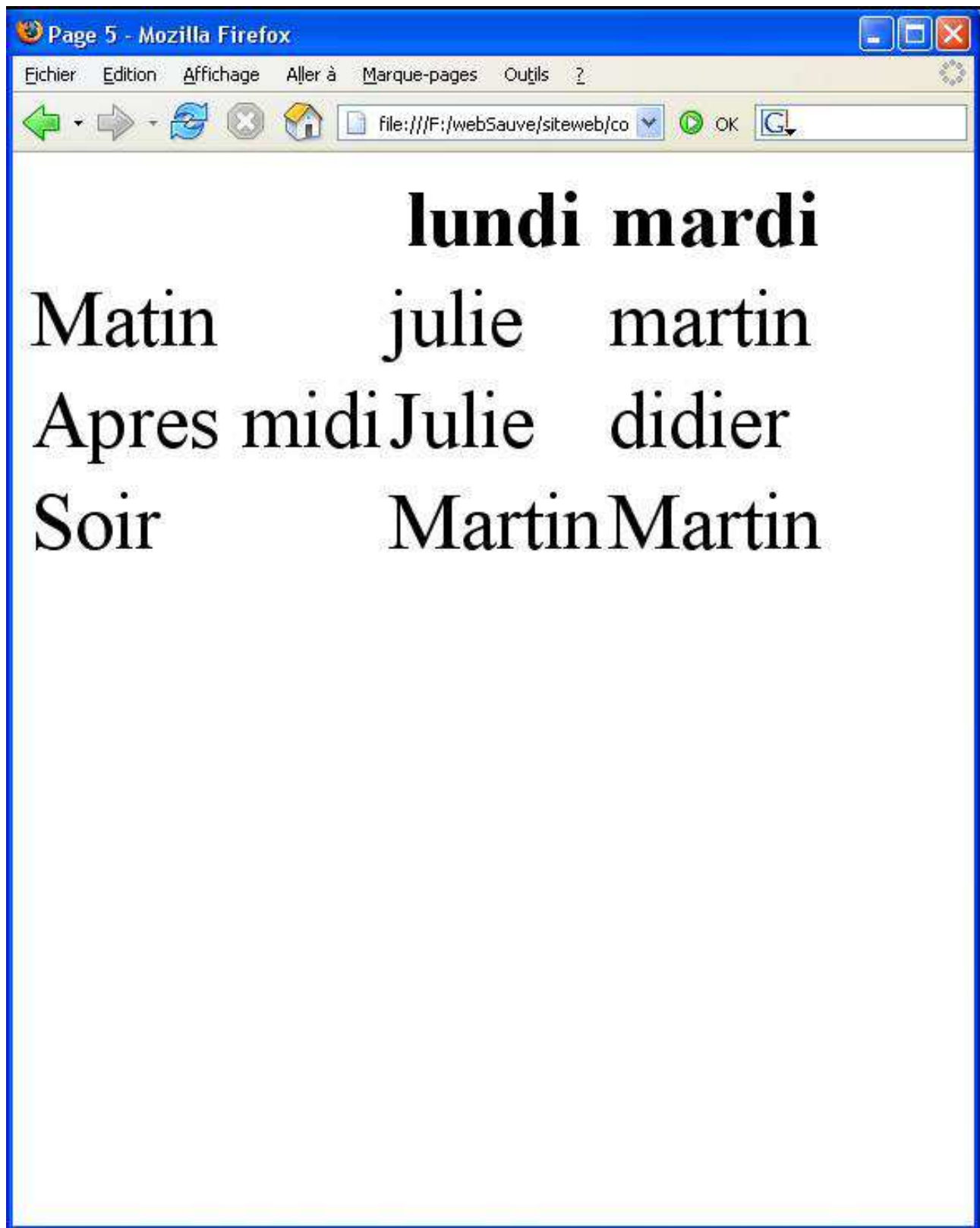
exercice 2

exercice 3



les tables

```
<table>
  <tr>
    <th> </th>
    <th>lundi</th>
    <th>mardi</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Matin</td>
    <td>julie</td>
    <td>martin</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Apres midi</td>
    <td>Julie </td>
    <td>didier</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Soir</td>
    <td>Martin</td>
    <td>Martin</td>
  </tr>
</table>
```



un tableau plus compliqué

regroupement de colonnes

La cellule l2c2 doit occuper 2 cellules vers la fin de la colonne : `rowspan` (attribut)

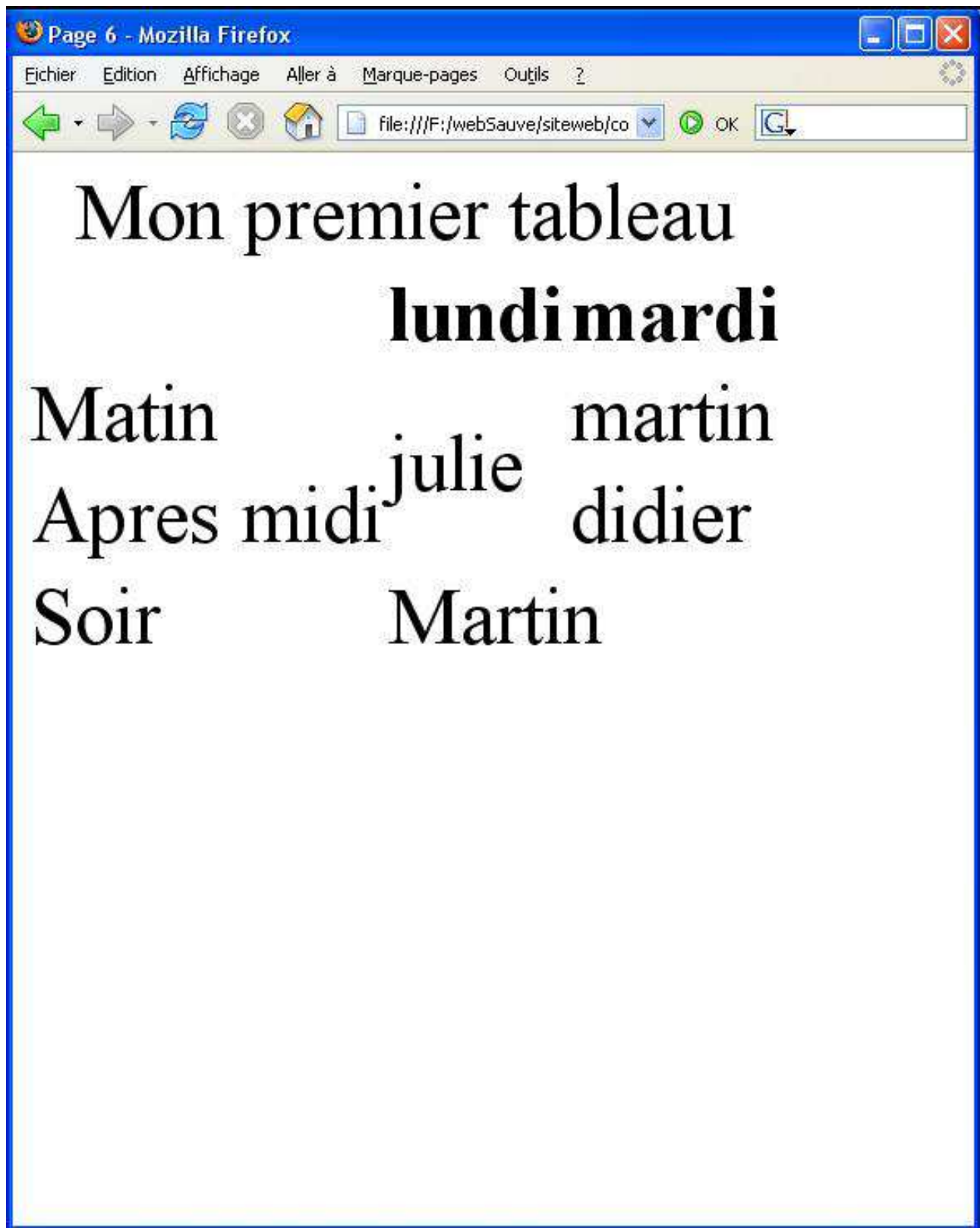
La cellule l4c2 doit occuper 2 cellules vers la fin de la ligne : `colspan`(attribut)

titre du tableau : `caption`

```

<table>
  <caption>Mon premier tableau</caption>
  <tr>
    <th> </th>
    <th>lundi</th>
    <th>mardi</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Matin</td>
    <td rowspan="2">julie</td>
    <td>martin</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Apres midi</td>
    <!--<td>Julie </td>  il disparaît-->
    <td>didier</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Soir</td>
    <td colspan="2">Martin</td>
    <!-- <td>Martin</td> et lui aussi -->
  </tr>
</table>

```



les liens

Liens vers une page du meme repertoire

```
<a href="page1.html">aller vers page 1 ?</a>
```

Liens vers une partie de la meme page

```
<a href="#listes">  
    retour au chapitre des listes ?  
</a>
```

Il faut ajouter un marqueur au point du texte ou vous voulez aller lorsque l'on clique. On ne peut marquer que des balises, mais n'importe quelle balise.

Il suffit d'ajouter a la balise l'attribut id avec comme valeur le nom que vous voulez donner a ce marqueur.

attribut id

commun a toutes les balises.

Sert comme cible des liens _ mais + generalement a reperer de facon unique (le id doit etre unique dans une meme page) cet element.

Ce sera tres utile en CSS.

lien vers un site

```
<a href="http ://www.cnam.fr">cnam</a>
```

bulle d'aide associee a l'ancre

```
<a href="http ://www.cnam.fr"title="le site  
du Cnam">cnam</a>
```

les images

Pour insérer une image dans une page : balise `img`.

exemple : si on a dans notre repertoire le fichier image "grnarrow.gif :

```

```

On peut aussi se servir des images pour les liens :

```
<a href="page1.html"></a>
```