Exercices PHP

Exercice 1:

Écrire une suite de trois formulaires (chacun sur sa propre page). Le premier demande le nom et le prénom de l'utilisateur, le second demande son âge, et le troisième demande son adresse.

Garantissez que l'utilisateur est bien passé par les trois formulaires.

Exercice 2:

On suppose qu'on a un formulaire form.php et un fichier de traitement traiter.php.

En utilisant uniqid(), écrivez les deux fichiers pour être « presque » sûr que traiter.php travaille bien sur des données produites par form.php.

Exercice 3:

Pour un concours de dessin, on désire permettre aux joueurs d'uploader leurs réalisation, sous forme de fichier jpg.

On dispose d'une base de données contentant une table «joueur», avec les login et les mots de passe des joueurs et de l'arbitre.

On veut qu'un joueur puisse se connecter, soumettre son dessin (ou le changer pour un autre), et le regarder (pour vérification).

On rappelle que pour pouvoir uploader un fichier, le formulaire doit avoir la forme :

```
<form enctype="multipart/form-data" action="action.php"
method="POST">
<input type="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="1000000" />
Fichier: <input name="fichier" type="file" />
<input type="submit"/>
</form>
```

Le résultat est disponible dans \$_FILES, tableaux de tableaux. \$ FILES["fichier"] a les cases

- name : nom d'origine du fichier
- tmp name : nom du fichier temporaire sur le disque dur du serveur
- type : type MIME (à prendre avec des pincettes)

- size : taille du fichier
- error: code d'erreur.
- 1. Proposez une architecture raisonnablement sécurisée. On attire l'attention sur le fait qu'on ne veut pas qu'un joueur puisse regarder le dessin d'un autre.
- 2. Écrire le script de connexion.
- 3. Écrire le script permettant de déposer un dessin, sans se soucier de savoir s'il y en a déjà un.
- 4. Écrire le ou les scripts pour afficher la liste des dessins (il faut être l'utilisateur « arbitre » pour avoir le droit de la voir).
- 5. Modifiez le script du 3 pour gérer un effacement éventuel.