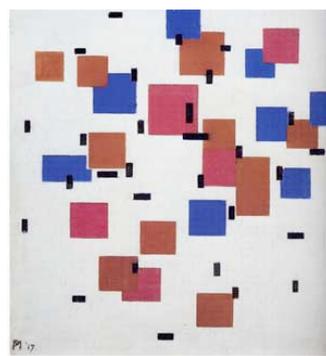
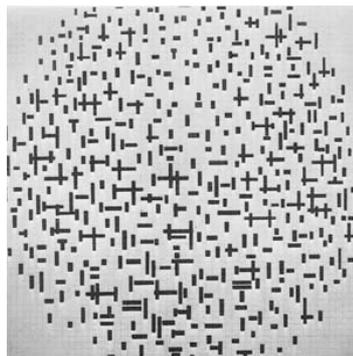
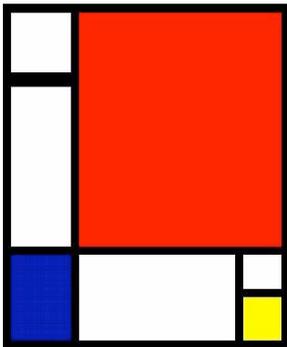


CNAM spécialité informatique — NSY116 Multimédia et IHM
ED1. Premiers programmes avec Processing
P. Cubaud < cubaud @ cnam.fr > oct. 2008

Exercice 1. Boîtes et cercles

Utiliser Processing pour produire des images inspirées de ces tableaux de Piet Mondrian :

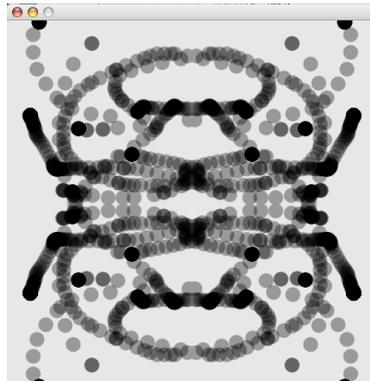
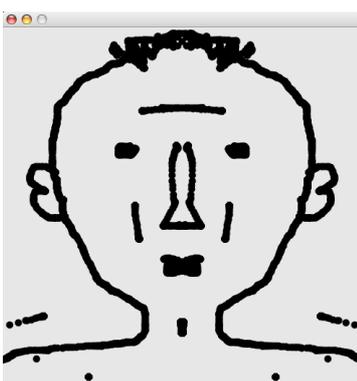


<http://art.and.facts.site.free.fr/Site/artregions/images/stras/mondrian.jpg>
http://www.tice91.ac-versailles.fr/kidsmart/sc_moigny/mondrian4.jpg
http://www.tice91.ac-versailles.fr/kidsmart/sc_moigny/mondrian5.jpg

idem pour produire des images inspirées de la peinture murale de Bridget Riley "composition with circles 1" (1998) :



Exercice 2. Symétries



Ecrire un programme qui dessine un point à chaque position de souris et un autre point symétrique par rapport à l'axe vertical au milieu de la zone de dessin

Idem avec 4 points symétriques par rapport au centre de l'image