

ED 1 MVC simple

On veut programmer le jeu suivant :

- Le serveur imagine un nombre compris entre 0 et 100 ;
- L'utilisateur doit le trouver en faisant des propositions. À chaque proposition, le serveur dit si le nombre trouvé est trop petit ou trop grand.
- Quand la proposition est juste, le serveur affiche un message de félicitations, avec le nombre d'essais, ainsi qu'un lien permettant de rejouer.
- Chaque joueur joue indépendamment.

Question 1

Quelles sont les données à mettre impérativement en session ?

Question 2

Donnez les contrôleurs et les vues à utiliser écrivez-les, sans vous soucier pour l'instant de vérifications (et en utilisant `include()`).

Pour créer un nombre aléatoire, on utilise la fonction `rand (min,max)`, qui renvoie un entier entre min et max inclus.

Question 3

Modifiez votre code php pour être sûr que l'utilisateur a bien entré un entier, et pour l'avertir sinon (sans compter l'essai). On ne fera pas pour l'instant la vérification en javascript.

Question 4

Modifiez votre code pour qu'il n'ait pas de problème en cas de rechargement des pages.

Question 5

Passez en architecture "front controller".